

PÚSOBIŠTĚ Prostějov, Česká republika	DOSTUPNOST Hybrid nebo remote · CET · týmy v US a EU	E-MAIL info@thomasparsley.cz
WEB thomasparsley.cz	GITHUB github.com/Thomasparsley	LINKEDIN linkedin.com/in/thomas-parsley

Senior software engineer specializovaný na GraphQL API v .NET. Navrhuji, migruji a stabilizuji služby na Hot Chocolate a EF Core a event-driven části za nimi, od byznysového zadání přes architekturu a implementaci.

ČEMU SE VĚNUJI

01 GRAPHQL API Hot Chocolate: persisted operations, operation cache, subscriptions pro živé výsledky, návrh schématu. Autor peroapi, CLI, které z persisted operations generuje OpenAPI v3 kontrakt.	02 EVENT-DRIVEN SLUŽBY MassTransit, Wolverine, RabbitMQ, dávkové consumery, idempotentní zpracování zpráv. Když se rezervace otevře v ohlášený čas, API žádost jen zařadí do fronty a o přidělení rozhoduje dávkový consumer za ní. Nápor první vteřiny se tak do databáze nepropíše.	03 NÁVRH SYSTÉMU Hranice domény, konzistence dat mezi systémy a chování při selhání: obousměrná synchronizace s Procure bez duplicit, sandbox pro cizí kód na sdílené infrastruktuře, platforma od zadání po pohotovost.
--	---	--

PRAXE

Firesport s.r.o.

01/2023 - současnost
Kontrakt · pružný rozsah · vzdáleně
firesport.cz

Senior Software Engineer & Platform Owner

Soutěžní platforma pro požární sport

Zadání přichází od investora platformy jako byznysová potřeba bez technického návrhu. Převádím ho do architektury, kterou pak sám implementuji, nasazuji a provozuji v produkci. Technická rozhodnutí, infrastruktura i pohotovost jsou na mně.

Soutěžní platforma běží naživo: zátěž přichází v nárazech a výsledky lidé sledují v přímém přenosu. Když se otevřela rezervace startovního pořadí, dorazilo během první vteřiny 184 žádostí a nejdelší čekání na odpověď bylo 600 ms.

Navrhl jsem GraphQL vrstvu v Hot Chocolate: persisted operations, operation cache a subscriptions, přes které lidé živě sledují výsledky a další události v systému.

Migruji messaging z MassTransit na Wolverine nad RabbitMQ kvůli licenčním podmínkám, za provozu a bez výpadku.

Produkce běží na Docker Swarmu v Oracle Cloudu. Během živého výpadku jsem opravil poškozenou overlay síť a observabilitu jsem převedl z Aspire Dashboardu přes SigNoz na OpenObserve, který se vešel do hardwarového rozpočtu.

C#, ASP.NET Core, Hot Chocolate GraphQL, EF Core, MassTransit → Wolverine, RabbitMQ, PostgreSQL, Redis, Lucene, Quartz · Nuxt 4, TypeScript, UnoCSS · Docker Swarm, Oracle Cloud, Traefik, OpenTelemetry, GitHub Actions

CrewCost

09/2024 - 05/2026
Kontrakt · 40 h/týden · vzdáleně (US)
crewcost.com

Software Engineer

Účetnictví a kalkulace zakázek pro stavební firmy, venture-backed startup v USA

Každá zakázka musela být v CrewCostu i v Procure stejná, ať se změnila kdekoli. Synchronizaci jsem měl na starost já: změny z CrewCostu odcházely do Procure a změny z Procure se vracely přes webhooks. Idempotentní zápis a řešení konfliktů hlídaly, aby žádná zakázka nevznikla dvakrát. Navrhl a postavil jsem také synchronizační modul pro integrace s třetími stranami a komentáře.

Reporty nákladů zakázek jsou místo, kde stavební firma čte čísla, a každé musí sedět s účetnictvím pod ním. Postavil jsem nové reporty a přepracoval stávající proti účetní knize.

Plně vzdáleně přes 6-9hodinový časový posun, v angličtině: týdenní sync, psané tikety, technický návrh na mně.

C#, ASP.NET Core, EF Core, PostgreSQL, Quartz · NUnit, xUnit · Docker, AWS

Integray 07/2023 - 05/2024 Kontrakt · 40 h/týden · hybrid integray.com	Fullstack Developer Platforma pro integraci workflow, Intelligent Studios s.r.o. Postavil jsem integrační modul, který spouští uživatelské Python skripty v sandboxu – cizí kód na sdílené infrastruktuře, takže izolace a limity zdrojů byly celý návrh. Auditoval jsem Node.js sandbox pro uživatelské JavaScript skripty: přes objekty předané z hostitele (např. console) se skript mohl dostat k hostitelskému prostředí a ohrozit systém, na kterém běžel. Nálezy vedly k úpravám sandboxu. Manuální nebo plánovaná synchronizace konfigurace z další instance Integray. C#, ASP.NET Core, Node.js, Python, PostgreSQL, Quartz · Angular, TypeScript, CSS · Docker
--	--

PROJEKTY

peroapi 2026 - současnost Go CLI github.com	Author & maintainer CLI nástroj, který převádí GraphQL persisted operations a schéma na plně typovanou OpenAPI v3 specifikaci. Zaplňuje skutečnou mezeru týmů, které persisted operations používají: konzumenti, kteří čekají dokumentaci ve stylu RESTu, ji dostanou, aniž by se API persisted operations vzdalo. Postaveno na cobra a gqlparser, pokryto golden-file testy. Go, cobra, gqlparser · GraphQL, OpenAPI v3
ODL Prostějov 2018+ Ligový web odlprostejov.cz	Developer Na webu ODL Prostějov spolupracuji už od jeho počátku. Vznikly zde základy Firesport.cz a první verze algoritmů pro automatizované bodování, správu soutěží, rezervace i živé výsledky. Django, PostgreSQL, GraphQL · Nuxt, UnoCSS · Docker

STACK

CORE	C#, ASP.NET Core, Hot Chocolate GraphQL, EF Core, MassTransit, Wolverine, NUnit, xUnit
DATA	PostgreSQL, Redis
INFRASTRUKTURA	Docker Swarm, Oracle Cloud, Traefik, RabbitMQ, OpenTelemetry, GitHub Actions
DÁLE	Go, TypeScript, Python, Nuxt 4, Angular, Lucene, Quartz, AWS, Node.js, CSS

SPOLUPRÁCE / DOSTUPNOST	JAZYKY
Hybridní nebo vzdálený kontrakt, async-first, psané zadání místo schůzek.	Čeština - rodný jazyk
On-site po domluvě; preferuji hybrid a remote.	Angličtina - pracovní jazyk vzdáleného kontraktu pro US (2024-2026)
Projekty s pevným rozsahem a částečné retainery.	

VZDĚLÁNÍ	OCENĚNÍ
Programování a vývoj software, Katedra informatiky, UPOL Olomouc 2020 - 2023, bez titulu	HELLATHON II - 24hodinový hackathon 2. místo · 2022 · Olomouc, CZ
Vedení cvičení Tvorba webových stránek (2022, 2023) a seminářů Python (2022)	StarCraft II - AI Cup 3. místo · 2021 · Olomouc, CZ